

Håndbok for ML2000

Huskelister

Innholdsfortegnelse

8	Huskelister	2
8.1	Installasjon av programvare	2
8.1.1	Første oppstart av MLLeDer	2
8.1.2	Første oppstart av MLVis	2
8.1.3	Første oppstart av MLRes	3
8.2	DFS stevne	4
8.2.1	Hovedskyting	4
8.2.2	Finale	4
8.2.3	Lagskyting	5
8.3	Stevne med ISSF skyting	6
8.3.1	Hovedskyting	6
8.3.2	Finale	6

8 Huskelister

8.1 Installasjon av programvare

8.1.1 Første oppstart av MLLeader

1. MLLeader starter selv opp nødvendige dialoger for grunnleggende oppsett
2. I dialog for grensesnitt (Fil + Grensenitt) skal følgende legges inn:
 - a. Serieport (for eksempel COM1)
 - b. Fra og til skive (for eksempel fra skive 1 til skive 16)
 - c. Type resultatprogram (for eksempel MLRes)
 - d. Katalog til resultatprogram (for eksempel [\\KONTOR\C\MEGALINK\KONTOR\ML](#))
 - e. Evt. tilkoblet utstyr (vendefigur, skiveheis etc.)
3. I dialog for stevnevalg (Fil + Stevnevalg) MÅ man velge nytt stevne
4. I dialogen for stevneoppsett (Oppsett + Stevneoppsett) bør man i første omgang sjekke følgende valg:
 - a. Aktiver alle skiver
 - b. Legg inn stevnenavn
 - c. Velg organisasjon og skyteprogram
 - d. Legg inn filbokstav (sjekk evt. online hjelp)
 - e. Juster evt. faktisk og simulert avstand
 - f. Velg om 1/100mm visning skal benyttes
 - g. Velg om skyttere selv velger ny serie (ISSF)
 - h. Velg om det skal benyttes felles lagskifte på alle skivene
5. MLLeader er nå ferdig med styrt oppstart, men du bør endre skiveinnstillinger. I dialogen for skiveoppsett (Oppsett + skiveoppsett) kontrollerer du:
 - a. Skivetype
 - b. Følsomhet
 - c. Evt. fremtrekksverdier

8.1.2 Første oppstart av MLVis

1. MLVis leder deg rett inn i konfigurasjonsdialogen ved første oppstart – ellers velges "Konfigurasjon" fra oppstartsdialogen.
2. Legg inn verdier i BRUKER flippen
 - a. Arrangør og Passord ihht. lisensinformasjon fra Megalink (skriv nøyaktig likt med store og små bokstaver – ikke legg til egen tekst)
3. Legg inn verdier i HOLD flippen
 - a. Legg inn et holdnavn og katalogreferanse til standplass (for eksempel [\\STPL100\C\MEGALINK\STPL](#))
4. Legg inn verdier i BILDE flippen
 - a. Legg til et bilde og gi det et navn
 - b. Legg skiver til bildet (kontroller holdvalget)
 - c. Vent med å endre andre valg til du har sett at bildet fungerer
5. Legg inn informasjon i PROFILER flippen
 - a. Legg til en profil og gi den et navn
 - b. Legg bilder til profilen
6. Test profilene
 - a. For at visningen skal kunne virke, må MLLeader være starte opp og det må være opprettet et lag. Ved endringer av filbokstav el.l. kan det være nødvendig å gi en kommand (for eksempel SKYT) i MLLeader.
 - b. Når det evt. kommer opp et bilde, kan man forsøke å skifte serie etc. i MLLeader for å kontrollere at MLVis fungerer riktig.

8.1.3 Første oppstart av MLRes

1. Gå til fanen Administrasjon + Arrangør
 - a. Legg inn arrangør og lisenskode nøyaktig som oppgitt fra Megalink
 - b. Hvis du ikke har lisens kan du prøve ut programmet – det må da stå Demo i feltet for arrangør og ingen verdi i feltet for lisenskode
2. Gå til fanen Administrasjon + Organisasjon
 - a. Trykk på knappen ”Importer” og kontroller at det kommer inn en organisasjonsstruktur
3. Gå til fanen Administrasjon + Foreninger
 - a. Velg ønsket organisasjon
 - b. Trykk på knappen ”Importer” og vent til foreningene har kommet inn
4. Start dialogen for stevnevalg (Fil + Stevne)
 - a. Trykk knappen for ”Nytt stevne”
 - b. Fyll ut dialogene ihht normal prosedyre (sjekk evt. online hjelp)
5. Begynn å jobbe med stevnet (sjekk evt. online hjelp)

8.2 DFS stevne

8.2.1 Hovedskyting

Før skyting må følgende kontrolleres i dialogen for stevneoppsett:

- Stevnenavn
- Skyteprogram
 - 100m
 - 200m/300m
- Filbokstav (normalt H1 på 100m/15m og H2 på 200m/300m)

I dialogen for skiveoppsett kontrolleres følgende:

- Skivetype (DFS 15m, 100m , 200m eller 300m)
- Verdisystem (DFS)
- Følsomhet – NB! Veldig viktig på 100m!!!
- Fremtrekk (for 15m og ekstern motorfremtrekk på 3U490/3U650)

Ved lagskifte gjøres følgende:

- Trykk på ”Nytt lag” knappen og kontroller lagnummer
- Når skytterne er på plass og klargjøringstid startes trykkes det på SKYT knappen for å fjerne velkomstbildet
- Når skyting startes trykkes det på klokken
- Ved lukket anvisning trykkes det på ANVIS knappen når det skal anvises
- Velg neste serie og trykk SKYT for å klargjøre til neste skyting
- Start klokken samtidig med ”Klar om 10 sekunder”

Før skyting

- Kontroller at det ikke er feil verdier og spesielt ikke røde verdier i kolonnene for:
 - Lag
 - Skivetype
 - Følsomhet
 - Fremtrekk

8.2.2 Finale

I MLLEder må man sjekke/endre følgende parametere ved overgang fra hovedskyting til finale:

- Filbokstav (F1 for finale på 100m/15m og F2 på 200m/300m)
- Skyteprogram
 - Finale 100m
 - Finale 100m/200m
- Startsum (Startsum1 for finale og ingen startsum for hovedskyting)
- Pass på valget av anvisningstype (Serie for tidlige lag og lukket for ”Kongelag”)

MLVis vil automatisk oppdage at det kjøres finaleanvisning på standplass, slik at man ikke behøver å opprette noen egen profil. Gjennomfør anvisningen på MLLEder som følger:

- Velg Resultater + Finaleanvisning
- Bekreft at det skal anvises
- Kontroller at det startes på riktig skive
- Start anvisning
- Gå til neste anvisning ved å trykke ”Forrige” skive
- Start anvisning
- Avslutt finaleanvisning når alle skiver er anvist

8.2.3 Lagskyting

For separat lagskyting (på samlagsstevner og landsdelsstevner etc), skal man opprette et eget stevne for lagskytingen. Kontroller de samme valgene som for finaleskyting. Pass spesielt på:

- Filbokstav (sjekk MLRes og/eller online hjelp)
- Skyteprogram
 - Standard finaleprogram kan benyttes
 - 10 skudd
- Serievis eller lukket anvisningstype. Det brukes normalt serievis på innledende etapper og lukket på ankermann.

8.3 Stevne med ISSF skyting

8.3.1 Hovedskyting

Før skyting må følgende kontrolleres i dialogen for stevneoppsett:

- Stevnenavn
- Skyteprogram
- Filbokstav (normalt H1)
- Skytter velger serie selv
- Felles lagskifte

I dialogen for skiveoppsett kontrolleres følgende:

- Skivetype
- Verdisystem
- Fremtrekk

Ved felles lagskifte gjøres følgende:

- Trykk på "Nytt lag" knappen og kontroller lagnummer
- Når skytterne er på plass og klargjøringstid startes trykkes det på SKYT knappen for å fjerne velkomstbildet
- Når skyting startes trykkes det på klokken
- Når skytingen er ferdig sendes resultater til kontoret (ikke nødvendig dersom det umiddelbart skiftes til nytt lag)

Dersom det settes inn enkeltvis skyttere gjøres følgende for å sette inn en ny skytter:

- Trykk på "Ny skytter" knappen og endre lagnummer for aktuell skive – NB! Vær nøye med dette!!!!
- Når skyttern er på plass og klargjøringstid startes trykkes det på SKYT knappen for å fjerne velkomstbildet. Alternativt kan skytteren selv fjerne velkomstbildet ved å trykke på knappen "START"
- Når skyting er ferdig på en skive, sendes resultatet til kontoret

8.3.2 Finale

I MLLeader må man sjekke/endre følgende parametere ved overgang mellom hovedskyting og finale:

- Filbokstav (typisk H1 for hovedskyting og F1 for finale)
- Skyteprogram
- Startsum (Startsum1 for finale og ingen startsum for hovedskyting)
- Skytter velger serie selv og felles lagskifte
- Verdisystem (ISSF heltall og desimal)

I MLVis bør man opprette en profil for finaleanvisningen. Profilen inneholder et bilde hvor det er gjort følgende valg:

- Skive 1-8 er valgt med grafisk visning
- Det velges visning med siste skudd